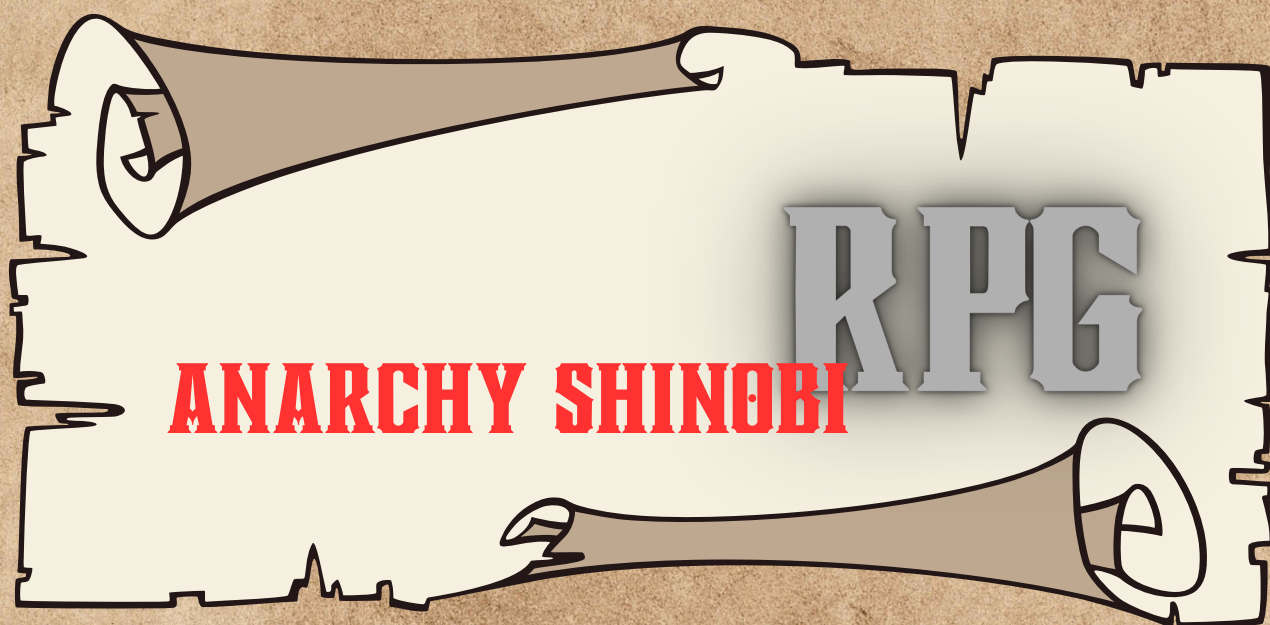


GUIA DO JOGADOR



Guia definitivo para o jogador de Anarchy Shinobi

RPG Semi/Textual ambientado no universo de Naruto!

Descubra o mundo ninja!

GM's: Verona Mazza &
Keyla Ribeiro

01 GUIA DO JOGADOR ANARCHY SHINOBI RPG

COMO JOGAR?



Registro

- ✧ Realize a leitura do nosso site para evitar confusões!
- ✧ Adentre o grupo de recrutamento e solicite uma ficha
- ✧ Monte seu personagem baseado na história original do RPG
- ✧ Inicie sua jornada!

Missões

- ✧ Missões são entregues de maneira orgânica pelos líderes de organizações e/ou Kages para seus respectivos ninjas
- ✧ Receba as missões no grupo "Mural de Avisos"
- ✧ Efetue as mesmas cenando no grupo "Missões ON"
- ✧ Após o fim da mesma, envie relatório no modelo pré-enviado para seu comandante e receba seu bônus.



Treinamentos

- ✧ Treinos devem ser feitos no grupo "C. de Treinamento ON"
- ✧ Ao completá-los, envie "Treinamento (@participantes) finalizado!" e aguarde soma de pontos.
- ✧ O cálculo de pontos EXP em treinos é feito por: $n^{\circ} \text{ de linhas} \times n^{\circ} \text{ de turnos} / 2 = .exp$
- ✧ Treinos podem ser feitos em flashback, podendo ser postados simultâneos à outras ações de seu personagem em ON.

02 GUIA DO JOGADOR ANARCHY SHINOBI RPG



CRIAÇÃO DE PERSONAGEM

Ficha do Jogador

- ✧ Em sua ficha do jogador, serão solicitados dados pessoais, do tipo: Nome, Idade, Período disponível para jogar e etc. Responda a mesma com atenção e entregue ao GM



Ficha de Controle



- ✧ A ficha de controle é onde são somados seus pontos de experiência, distribuídos seus pontos de A.P e registrados suas compras e missões realizadas em ON.
- ✧ Também na ficha de controle, será necessária a seleção de sua classe, patente e rank, que virão a ser designados pelo GM após a escolha da primeira.

Jutsus

- ✧ Ao adentrar o universo de Anarchy Shinobi, você poderá escolher alguns jutsus para serem aprendidos previamente por seu personagem. Estes jutsus, configurarão sua 'skill list'.
- ✧ A skill list irá variar de jogador para jogador, levando em conta seu rank inicial, sendo as médias:
D - 4 jutsus de até rank D A - 15 jutsus de até rank A
C - 7 jutsus de até rank C S - 20 jutsus de até rank S.
B - 10 jutsus de até rank B

03 GUIA DO JOGADOR ANARCHY SHINOBI RPG



CRIAÇÃO DE PERSONAGEM

Classes e subclasse

- ✧ Em nosso universo, cada ninja possui especialidades próprias e por isso, você deve escolher com sabedoria sua classe e subclasse na aba de "Classes" em anarchyshinobi.com, pois elas irão influenciar diretamente a sua distribuição de A.P's.

Aparência



- ✧ Em nosso RPG, é possível criar um OC (personagem original nunca antes visto na obra), ou reutilizar a aparência de um personagem já escrito.

História

- ✧ A história de seu personagem deve seguir padrões que permitam a integração do mesmo no plot inicial e no geral do RPG, encaixando-o nas atividades da vila escolhida.
- ✧ É possível combinar a sua história com a de outros jogadores, tornando assim sua jogatina mais divertida e interativa. Mas não é uma obrigatoriedade.
- ✧ São proibidas em Anarchy Shinobi, o uso do ctrl C + ctrl V de histórias canônicas do anime/mangá, visto que nosso universo é uma adaptação autoral da história. Ou seja, os acontecimentos do nosso mundo não são necessariamente semelhantes aos do canon.

04 GUIA DO JOGADOR ANARCHY SHINOBI RPG



ENTENDENDO NOSSOS SISTEMAS

Rank

✱ Nosso RPG conta com um sistema de ranqueamento que visa balancear ou equilibrar as estatísticas dos jogadores. Sendo os ranks separados em categorias determinadas com de D à SS, o controle de bônus, missões e experiência assim designados de maneira diversa para cada categoria.

✱ rank D

- Neste rank, a média de experiência a ser coletada partirá de 0 à 3.000 pontos.

rank C

- Neste rank, a média de experiência a ser coletada partirá de 3.000 à 6.000 pontos.

rank B

- Neste rank, a média de experiência a ser coletada partirá de 6.000 à 9.000 pontos.

rank A

- Neste rank, a média de experiência a ser coletada partirá de 9.000 à 12.000 pontos.

rank S e SS

- Após alcançar o rank S, o jogador para de computar pontos de experiência e passa a somar apenas seus feitos, sendo assim possível, por meio de ações no mundo ON, receber o rank SS.



MAPA MUNDIAL E HISTÓRIA

Mapa

No nosso universo, as cinco grandes nações ninja vivem em perpétuo estado de guerra desde a fundação



das vilas ocultas. Observando o mapa acima é possível notar as demarcações dos domínios territoriais de cada uma delas. As aldeias jogáveis em nosso RPG são:



Kirigakure



Sunagakure



Konohagakure



Iwagakure



Kumogakure



Tetsugakure